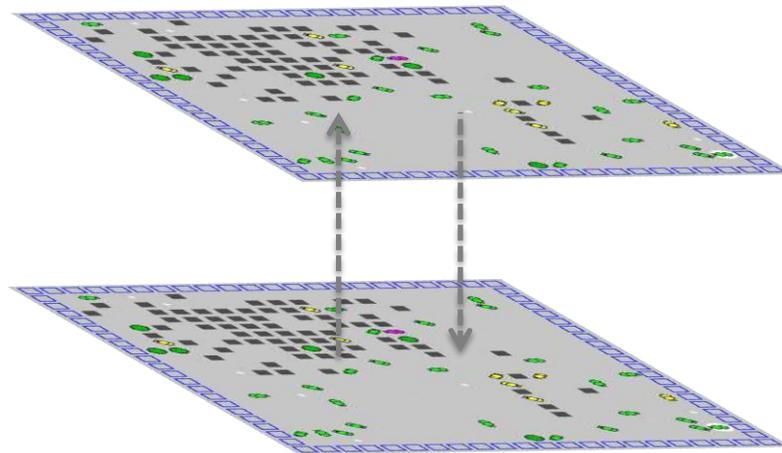


Simulación de hipótesis filosóficas sobre la sintiencia

Un proyecto de Manu Herrán





La sintiencia es un hecho

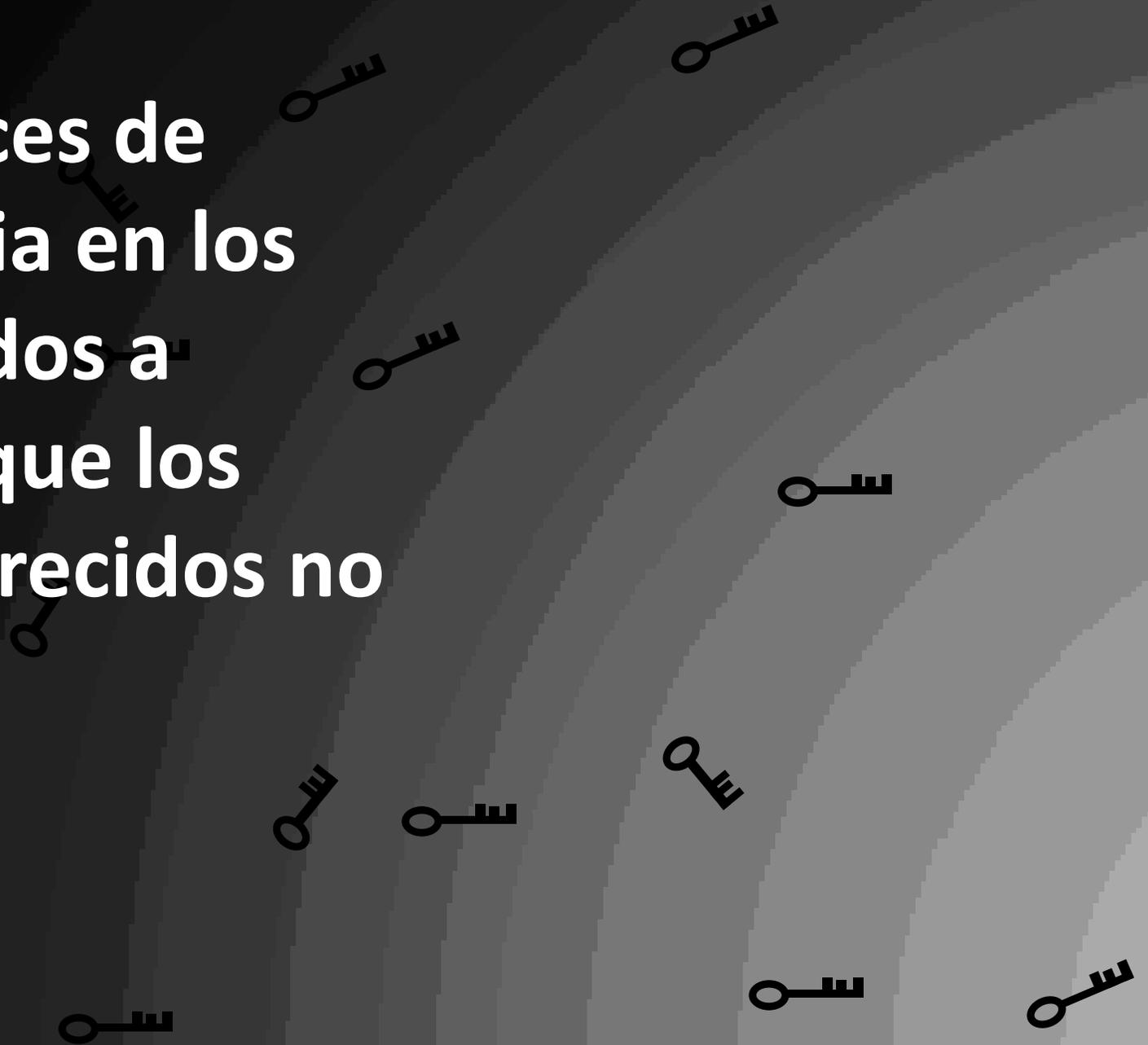
**Reconocemos la sintiencia en
otros por su parecido con
nosotros**



A detailed illustration of a brown octopus with its tentacles spread out against a blue background. The octopus is shown from a side profile, with its head and mantle on the right side. Its tentacles are long and thin, with small suckers visible at the ends. The background is a solid, vibrant blue color.

**Pero ¿cómo podemos saber si otros objetos
muy diferentes a nosotros son sintientes?**

El hecho de ser capaces de reconocer la sintiencia en los seres que son parecidos a nosotros no implica que los seres que no sean parecidos no sean sintientes



¿Cómo priorizar unos recursos limitados orientados a reducir el sufrimiento futuro si no sabemos quiénes son los seres que sufren y ni cuánto sufren?



La situación podría ser aún peor de lo que parece. No sólo necesitamos saber quiénes son los seres que sufren y cuánto sufren. También necesitamos entender mejor qué es la sintiencia. Por ejemplo, según algunos paradigmas, la idea de “ser que sufre” separado de todo lo demás podría estar equivocada. Es decir, no sólo desconocemos las respuestas, sino que podríamos estar haciendo algunas preguntas equivocadas.



Objetivos del proyecto

- I. Crear herramientas para entender mejor las distintas hipótesis, teorías, paradigmas y cosmovisiones sobre la sintiencia, así como sus implicaciones, aportando claridad en el debate acerca de los detalles y alternativas dentro de cada una de las propuestas.
- II. Encontrar buenos argumentos para valorar la verosimilitud de las distintas propuestas, de forma que podamos tener mejores criterios para asignar más o menos recursos a investigar o tener en cuenta unas u otras dentro de un plan de reducción de sufrimiento futuro. En particular, valorar evolutivamente las hipótesis para comprobar si son evolutivamente viables.

Esto debería permitir realizar avances reales en el entendimiento de la sintiencia, así como una distribución más adecuada de la atención que reciben los distintos paradigmas, estando ambas iniciativas orientadas a reducir el sufrimiento futuro.

Suposiciones del proyecto (I)

- Muchas personas, y entre ellas, muchas de aquellas que enfocan su trabajo en la reducción del sufrimiento, creen en una única hipótesis de la sintiencia, descartando todas las demás. Esta sería una posición estupenda si dicha hipótesis, con todos sus detalles, fuera correcta. Pero no podemos estar seguros de ello, y en el caso de no ser cierta, los recursos asignados a reducir el sufrimiento podrían ser muy ineficientes y en algunos casos hasta ineficaces.
- Por ello, creo que está justificado tener en cuenta más de una hipótesis acerca de la capacidad de sentir e investigar sus implicaciones. Por ejemplo:
 - Creo que está justificado escuchar a quienes dicen que el sufrimiento de los insectos no existe, o si existiera, sería tan pequeño que no sería relevante; pero también a aquellos que argumentan que el sufrimiento de los insectos no solo es real, sino que de forma agrupada, es mucho más relevante que el del resto de animales.
 - Creo que está justificado escuchar las voces de aquellos que defienden la idea de que las máquinas artificiales como los robots nunca serán capaces de sentir, pero también de aquellos que afirman que los robots, bajo ciertas condiciones, podrían sentir tanto o incluso más que los seres humanos.

Suposiciones del proyecto (II)

- Creo que las comunidades (científicas y otras), en general, podrían estar siendo incoherentes con algunas de las consecuencias de los paradigmas que ellos mismos, tal vez intuitivamente, asumen como ciertos; así como descartan otros paradigmas tal vez simplemente porque resultan difíciles de comprender.
- En concreto creo que gran parte de la comunidad científica asume como cierto un paradigma emergentista evolutivo, y sin embargo rechaza mayoritariamente, seguramente por intuición, la idea de la sintiencia en máquinas, siendo en mi opinión ambas ideas incompatibles. Es decir, apoyar el paradigma emergentista evolutivo debería ser incoherente, al menos bajo ciertas condiciones, con rechazar la idea de la sintiencia en máquinas.

Suposiciones del proyecto (III)

- También creo que una gran parte de la comunidad sin especialización científica y que no fundamenta su interpretación de la sintiencia en criterios religiosos o de naturaleza divina, asume como cierto, al menos implícitamente, un paradigma basado en aspectos biológicos de las neuronas naturales, y sin embargo rechaza la consideración moral de los animales no humanos llegando incluso a poner en duda, en algunos casos, su capacidad de sentir. Pensamos que estas simulaciones pueden ser muy útiles para aportar claridad en el debate sobre este tipo de asuntos.
- Creo que las simulaciones por ordenador, además de servir para resolver problemas o realizar cálculos, tienen una enorme capacidad didáctica y explicativa, permitiendo comunicar ideas complejas, como es el caso de las hipótesis filosóficas sobre la sintiencia, y por tanto pueden servir como herramientas para realizar avances en este campo.

¿Cómo vamos a hacerlo?

- Identificando distintas teorías o hipótesis sobre la sintiencia, así como diversos aspectos de ellas, cuyas implicaciones sean relevantes de cara a prevenir el sufrimiento futuro.
- Proponiendo distintas simulaciones que nos puedan ayudar a entender estas distintas hipótesis y sus aspectos.
- Describiendo en detalle dichas simulaciones. En ciertos casos, esto puede ser suficiente para lograr los objetivos perseguidos.
- En los casos en los que fuera necesario, programando dichas simulaciones y ejecutándolas para comprobar sus resultados.

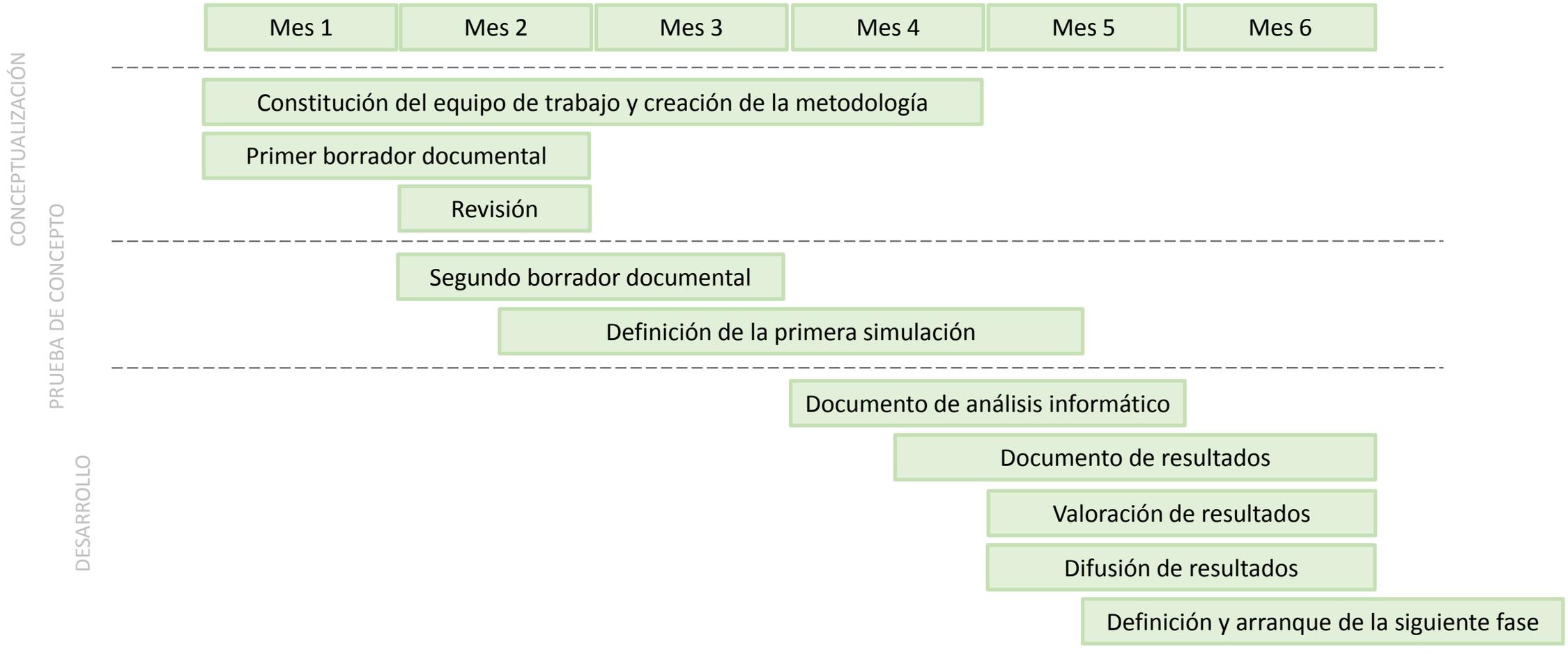
Entregables del proyecto

- Documentos que definen el proyecto, con especial detalle en las teorías y aspectos de las teorías que se quieren estudiar.
- Un documento de definición y análisis por cada simulación propuesta, creados tal como si fueran a ser programadas.
- En los casos en los que se decidiera crear la simulación:
 - Desarrollo software de la simulación.
 - Resultados de las pruebas de ejecución.
- *Papers* y otros soportes (vídeos, etc.) con los resultados del proyecto.

Equipo / Roles

- **Investigador principal:** director del proyecto, establece las líneas maestras del proyecto, los aspectos específicos a investigar y la metodología; y coordina el trabajo del equipo.
- **Investigadores científicos y filosóficos:** desarrollan las líneas de investigación asegurando la solidez filosófica y científica del proyecto.
- **Experto en comunicación:** define y crea los mejores vehículos para comunicar las ideas que se quieren transmitir.
- **Diseñador informático:** crea los documentos de diseño de las distintas simulaciones.
- **Programador informático:** crea las simulaciones a partir de las especificaciones de diseño.
- **Probador y ejecutor:** Prueba y ejecuta las simulaciones a partir de las especificaciones.

Plan de trabajo (Primera fase)



Más información

www.manuherran.com